





🧑‍🎓 PARTIDA TUTORIAL

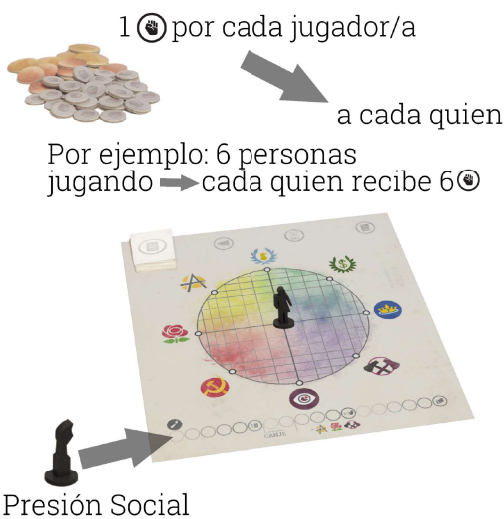
1) Preparar el Tablero (pág. 9), sólo mazo de  Cartas de Ley (pág. 3) y  Ficha de Población en el centro. Repartir cartas de Facción (pág. 7), explicando en principio sólo los Puntos Objetivos. Explicar Legislación por Votación y Periodista.









2) 1ra Ronda: Repartir una  Carta de Ley para cada persona y jugar sólo con **Legislación por Votación**, sin Decreto ni Veto (pág. 11).



Entregar  Ficha de Primer/a Presidente/a a la persona que más haya votado en su vida, quien comenzará la Ronda.



3) 2da Ronda: Ubicar ficha de  Presión social en el primer círculo vacío de su pista, repartir 1  por cada jugador/a a cada persona, por ejemplo: en partida de 6 jugadores/as, entregar 6  a cada quien. Sumar Decreto y Veto (pág. 11). Ver efectos de estas mecánicas en  Presión Social (págs. 13 y 14).

4) 3da Ronda: Repartir  Cartas de Acción **Básicas** para cada persona, como está explicado en Comienzo (pág. 10) y poner el mazo sobre el Tablero. Ver Objetivos en Cartas de Facción (pág. 7) y  Corrupción (pág. 6).



5) 4ta Ronda: Ver  Cartas de Acción **Especiales**. Ver  Cartas de Situación, y poner el mazo sobre el Tablero. (pág. 8).



Eventos como Votación Unánime, Canje y Crisis explicarlos sólo en caso que se activen.